

**PERANCANGAN ANIMASI 2D: PENGENALAN TEKNOLOGI KOMPUTER
MENGUNAKAN *MARKER BASED SINGLE MARKER AUGMENTED
REALITY***

***DESIGN OF ANIMATED 2D: INTRODUCTION OF COMPUTER TECHNOLOGY
USING MARKER BASED SINGLE MARKER AUGMENTED REALITY***

TUGAS AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program Studi Strata 1 Sistem Komputer

Disusun oleh:

Febrianus Sandy Sukma

1103154092



**Universitas
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG**

201

